

PROGRAMA

 **COLÉGIO DE GAIA**
ESCOLA CATÓLICA

2026
26 a 28 de março

XXIX EXPOCOLGAIA

Crescemos juntos, respeitamos as diferenças e construímos o futuro.



www.colgaia.pt

Rua de Pádua Correia, n.º 166
4400-238 - Vila Nova de Gaia

 **ESPÓRTICA PORTUGUESA**
Associação de Esportes e Recreação

 **ASSOCIAÇÃO DE ESPORTES E RECREAÇÃO**

 **PESSOAS 2030**
De Formas Sempre mais próximas de ti.

 **PORTUGAL 2030**

 **Colaborado pela União Europeia**

Design
Lusa do Porto
Mestrado em
D/CE

Horário de funcionamento:

- **dia 26 e 27 de março:** das 10h15 às 12h25 e das 14h30 às 19h00
- **dia 28 de março:** das 09h00 às 13h00

Palavra do Diretor...

«Crescermos juntos, respeitarmos as diferenças e construirmos o futuro» é um desafio que nos provoca a assumirmos a partilha da responsabilidade de construirmos um Colégio acolhedor das diferenças vividas, na esperança de construirmos um futuro sorridente, na promoção da amizade social e académica. Humanizadora e próxima. Sem rodeios! Sem conflitos nem competição. Sejam dissonantes, com a humildade de integrarmos as imperfeições e as diferenças. Aí, na diversidade, nasce a harmonia, capacidade de crescermos, respeitamos e construirmos a teologia do acolhermos, como somos, de mãos vazias, os outros.

«Crescermos juntos, respeitarmos as diferenças e construirmos o futuro» provoca-nos a refletirmos soluções, a criarmos alternativas, a destruímos muros e a desenharmos, com docilidade, caminhos de realização, onde a solidão tem o nome de «amor».

A EXPOCOLGAIA foi, é, e será sempre um instrumento de identidade, de dignidade e de diálogo, onde aprendemos e congregamos esforços e vontades. Une, aconchega. Não espartilha!

Assim, o Colégio de Gaia – Escola Católica tem de ser ousado em repropor a vida à comunidade educativa, onde a originalidade, a qualidade, a força, a consciência, a responsabilidade e a consistência dos nossos sonhos serão a plataforma que nos entusiasma a idealizarmos trajetórias para «Crescermos juntos, respeitarmos as diferenças e construirmos o futuro». O nosso futuro!

Gaia, 26 de março de 2026

Pe. António Manuel Barbosa Ferreira

Diretor do Colégio de Gaia – Escola Católica

26 de março de 2026 (5.ª feira)

Hora		Atividade	Promotores	Destinatários	Espaço de realização da atividade
Início	Fim				
10:30	11:00	Receção e boas-vindas	Direção	Todos	Praça
11:00	12:00	Tu ou o nosso robô?	CPP de Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	Comunidade escolar	Stand ETC
11:00	12:25	Mostra dos projetos realizados pelos alunos.	CPP de Eletrónica Industrial e Automação	Todos	Stand EIA
11:00	19:00	Vozes e Flautas em Concerto	2.º ciclo – 5.º e 6.º anos	Todos	Escadaria da praça
11:00	19:00	Jogo de vender o país	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
11:00	19:00	Adivinhar o famoso português	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
11:00	19:00	Jogo: "Advinha o Slogan"	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
11:00	19:00	Jogo: "Advinha o famoso português"	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
11:00	19:00	Jogo: "Advinha o país da marca"	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
11:00	19:00	Jogo: "Curso de AM"	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
11:00	19:00	Atividades experimentais: desenhos com microrganismos; semáforo; pérolas de alginato; observações de preparações ao microscópio; Jogos didáticos: <i>Family Feud</i> científico, leilão científico	CPP de Análises Químico-Biológicas	Comunidade Escolar	Stand de AQB
11:00	19:00	Desafio "Power Pedal"	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Comunidade escolar	Stand AGD
11:00	19:00	Exposição/Concurso: "Um Olhar sobre o desporto"	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Comunidade escolar	Stand AGD
11:00	19:00	Experiência de <i>Pickleball</i>	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Comunidade escolar	Pavilhão B
11:00	19:00	Desafios de ténis de Mesa	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Comunidade escolar	Pavilhão B
11:00	19:00	Jogos ambulantes	CPP de Comunicação Multimédia	Todos	Praça
11:00	19:00	Fotografia ambulante	CPP de Comunicação Multimédia	Todos	Praça

26 de março de 2026 (5.ª feira)

Hora		Atividade	Promotores	Destinatários	Espaço de realização da atividade
Início	Fim				
11:00	19:00	Pintura facial e pintura em <i>henna</i>	CPP de Comunicação Multimédia	Todos	Stand CM
11:00	19:00	Jogos de Stand (memória e diferenças)	CPP de Comunicação Multimédia	Todos	Stand CM
11:00	19:00	Jogos de literacia financeira	CPP de Contabilidade e Gestão Empresarial	Todos	Stand CGE
11:00	19:00	Mostra de trabalhos Visita orientada ao stand do curso	CPP de Desenhador de Projetos – Arquitetura e Engenharia	Comunidade escolar	Stand DP-AE
11:00	19:00	Mostra dos trabalhos realizados pelos alunos	CPP de Mecânica e Design Industrial	Comunidade escolar	Stand MDI
11:00	19:00	Check-up: avaliação de alguns parâmetros de saúde	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Stand TdS
11:00	19:00	Determinação do grupo sanguíneo	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Stand TdS
11:00	19:00	Divulgação de atividades do curso TdS	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Stand TdS
11:00	19:00	Fotografia com moldura: TdS	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Espaços comuns do colégio
11:00	19:00	TdS ajuda todos: apoio aos atletas do torneio de andebol	CPP de Tecnologias da Saúde	Atletas do torneio de andebol	Pavilhão A
11:00	19:00	Operação TSI - Atividades integradoras	CPP de Tecnologias e Sistemas de Informação	Todos	Stand TSI
11:00	19:00	Momento musical alunos da educação inicial: "Nós Somos a Terra"	Educação Inicial	Comunidade escolar	Escadaria da Praça
11:00	19:00	Jogos lúdico-pedagógicos	Educação Inicial	Comunidade escolar	Stand Educação Inicial
11:00	19:00	Feira de minerais	Grupo disciplinar de Biologia e Geologia	Comunidade escolar	Bar
11:00	19:00	Exposição: "Caminho(s) do coração"	Grupo disciplinar de EMRC	Comunidade escolar	Stand EB 2/3
11:00	19:00	"Guarda o momento" (Fotografia)	Grupo disciplinar de EMRC	Comunidade escolar	Stand EB2/3
11:00	19:00	Exposição: "Máscaras de Podence"	Professores de Educação Tecnológica	Comunidade escolar	Stand EB2/3
11:30	12:30	VR <i>Testing</i>	CPP de Informática e Tecnologias Multimédia	Toda a comunidade	Stand ITM
11:30	19:00	Apresentação de projetos de FCT e PAP: jogos, páginas web, aplicações mobile, hardware, multimédia, som, imagem e vídeo	CPP de Informática e Tecnologias Multimédia	Toda a comunidade escolar	Stand ITM
11:30	18:00	Cuidados de saúde oral	Núcleo de alunos Centro médico de Valadares L&L Sorriso Perfeito	Toda a comunidade	Stand Núcleo

26 de março de 2026 (5.ª feira)

Hora		Atividade	Promotores	Destinatários	Espaço de realização da atividade
Início	Fim				
14:30	15:30	Minitorneio de "4 em linha digital"	CPP de Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	Comunidade escolar	Stand ETC
14:30	15:30	Plantar com materiais simples (aprendizagem prática e agricultura)	CPP de Tecnologias e Segurança Alimentar	2.º ano	A28
14:30	15:30	Jogo educativo "Influência do <i>Fastfood</i> na saúde"	CPP de Tecnologias e Segurança Alimentar	5.ºB	A23
14:30	15:30	Atividade de exploração: "Impressão 3D na saúde"	CPP de Tecnologias e Segurança Alimentar	11.º TdS	D36
14:30	15:30	Jogo educativo: "Doenças cardiovasculares"	CPP de Tecnologias e Segurança Alimentar	5.º A	A23
14:30	15:30	<i>Workshop</i> Gestão Desportiva	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	D31
14:30	16:00	Fep Junior <i>Consulting</i> - Sessão de mentoria e apresentação do organismo	Núcleo de Alunos	Comunidade escolar	Receção
14:30	19:00	Mostra dos projetos realizados pelos alunos	CPP de Eletrónica Industrial e Automação	Todos	Stand EIA
15:00	17:00	Torneio de FIFA	CPP de Informática e Tecnologias Multimédia	Comunidade escolar	Sala B33
15:00	17:00	Torneio de FIFA	CPP de Informática e Tecnologias Multimédia	Comunidade escolar	Sala B33
15:00	18:00	Caricaturas IA	CPP de Informática e Tecnologias Multimédia	Todos	Praça
15:00	18:00	Torneio de <i>Valorant</i>	CPP de Tecnologias e Sistemas de Informação	Maiores de 15 anos	B39
15:30	16:30	Sessão de empreendedorismo	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	D31
15:30	16:30	"Mak3Maze": controla a bola metálica com dois joysticks	CPP de Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	Comunidade escolar	Stand ETC
15:30	16:30	Higiene oral (consolidação de hábitos de saúde)	CPP de Tecnologias e Segurança Alimentar	3.º ano	A27
15:30	16:30	Jogo educativo: "Suplementos alimentares"	CPP de Tecnologias e Segurança Alimentar	6.ºA	A31
15:30	16:30	Jogo educativo: "Doping no desporto"	CPP de Tecnologias e Segurança Alimentar	9.º B	A45
16:30	17:30	"Mak3 Chess AI". Enfrenta um bot de xadrez português.	CPP de Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	Comunidade escolar	Stand ETC
17:30	18:30	"Desafia os Professores" — sessão especial	CPP de Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	Todos os docentes	Stand ETC

26 de março de 2026 (5.ª feira)

Hora		Atividade	Promotores	Destinatários	Espaço de realização da atividade
Início	Fim				
17:30	19:00	Andebol feminino: demonstração COLGAIA sub 16 vs COLGAIA sub 14	CDE – Colégio de Gaia	Comunidade escolar	Pavilhão A

27 de março de 2026 (6.ª feira)

Hora		Atividade	Promotores	Destinatários	Espaço de realização da atividade
Início	Fim				
10:00	18:00	Torneio de FIFA	CPP de Informática e Tecnologias Multimédia	Comunidade escolar	Sala B33
10:00	18:00	Relato dos jogos do torneio de FiFA (canal do Youtube)	CPP de Informática e Tecnologias Multimédia	Comunidade escolar	A47
10:15	11:15	Reprodução de obras de arte (pintura em tela)	CPP de Comunicação Multimédia	Comunidade escolar	Stand de CM
10:15	11:15	Pintura em tela	CPP de Comunicação Multimédia	Comunidade escolar	Stand de CM
10:15	11:15	<i>Cobots</i> – Robótica colaborativa em ação	CPP de Eletrónica Industrial e Automação CPP de Mecânica e Design Industrial Growskills	Alunos 12.º EIA, ETC e MDI	Multiusos
10:15	11:15	Atividades práticas de Biotecnologia	CPP de Tecnologias e Segurança Alimentar Escola Superior de Biotecnologia	12.º TSA	D411
10:15	11:15	Pluralismo e Diversidade Cultural - “O sistema educativo no mundo”	Grupo disciplinar de Filosofia	CPP de Tecnologias da Saúde	Stand TdS
10:15	12:25	Mostra dos projetos realizados pelos alunos	CPP de Eletrónica Industrial e Automação	Todos	Stand EIA
10:15	12:25	VR <i>Testing</i>	CPP de Informática e Tecnologias Multimédia	Comunidade escolar	Stand ITM
10:15	19:00	Apresentação AEC. Ginástica	AEC Ginástica	Comunidade Escolar	Praça
10:15	19:00	Fundador de <i>Startup</i> IA (Hélder Pereira)	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Sala C 3.4
10:15	19:00	<i>Startup</i> de IA, em articulação com o curso de ITM (Hélder Pereira)	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Sala Escola+
10:15	19:00	Adivinhar o país da marca	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
10:15	19:00	Jogo: “Vende o país”	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM

27 de março de 2026 (6.ª feira)

Hora		Atividade	Promotores	Destinatários	Espaço de realização da atividade
Início	Fim				
10:15	19:00	Jogo: "Advinha o Slogan"	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
10:15	19:00	Jogo: "Advinha o famoso português"	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
10:15	19:00	Jogo: "Advinha o país da marca"	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
10:15	19:00	Jogo: "Curso de AM"	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
10:15	19:00	<i>Photobooth</i>	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
10:15	19:00	Atividades experimentais: lâmpada de lava; teste de chama; pérolas de alginato; observações de preparações ao microscópio Jogos didáticos: o impostor científico; verdade ou mito?	CPP de Análises Químico-Biológicas	Comunidade Escolar	Stand AQB
10:15	19:00	Desafio <i>Power Pedal</i>	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Comunidade escolar	Stand AGD
10:15	19:00	Exposição/Concurso: "Um olhar sobre o desporto"	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Comunidade escolar	Stand AGD
10:15	19:00	Coreografia 11 ^ª AQB2/MDI com o 5 ^ª A	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Comunidade Escolar	Praça
10:15	19:00	Coreografia de dança com o 5 ^ª C	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Todos	Praça
10:15	19:00	Experiência de <i>Pickleball</i>	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Todos	Pavilhão B
10:15	19:00	Desafio de Ténis de Mesa	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Todos	Pavilhão B
10:15	19:00	Experiência de <i>Speedminton</i>	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Todos	Pavilhão B
10:15	19:00	Jogos ambulantes	CPP de Comunicação Multimédia	Todos	Praça
10:15	19:00	Fotografia ambulante	CPP de Comunicação Multimédia	Todos	Praça
10:15	19:00	Pintura facial e pintura em <i>henna</i>	CPP de Comunicação Multimédia	Todos	Stand CM

27 de março de 2026 (6.ª feira)

Hora		Atividade	Promotores	Destinatários	Espaço de realização da atividade
Início	Fim				
10:15	19:00	Jogos de Stand (memória e diferenças)	CPP de Comunicação Multimédia	Todos	Stand CM
10:15	19:00	Jogos de literacia financeira	CPP de Contabilidade e Gestão Empresarial	Todos	Stand CGE
10:15	19:00	Jogo: Licença para gastar!	CPP de Contabilidade e Gestão Empresarial	Todos	Espaços exteriores do colégio
10:15	19:00	Mostra de trabalhos Visita orientada ao stand do curso Jogos didáticos	CPP de Desenhador de Projetos – Arquitetura e Engenharia	Comunidade escolar	Stand DP-AE
10:15	19:00	Mostra de trabalhos realizados pelos alunos	CPP de Mecânica e Design Industrial	Comunidade escolar	Stand MDI
10:15	19:00	Check-up: avaliação de alguns parâmetros de saúde.	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Stand TdS
10:15	19:00	Determinação do grupo sanguíneo	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Stand TdS
10:15	19:00	Divulgação de informação/atividades do curso TdS	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Stand TdS
10:15	19:00	Fotografia com moldura TdS	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Espaços comuns do colégio
10:15	19:00	TdS ajuda todos: apoio aos atletas do torneio de andebol	CPP de Tecnologias da Saúde	Atletas do torneio de andebol	Pavilhão desportivo
10:15	19:00	<i>Twister</i> tectónico	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Stand TdS + Praça
10:15	19:00	Atividades laboratoriais	CPP de Tecnologias e Segurança Alimentar	Todos	Stand TSA
10:15	19:00	Jogo com materiais reciclados (criatividade e consciência ambiental)	CPP de Tecnologias e Segurança Alimentar	1.º ano	A24
10:15	19:00	Jogos lúdico-pedagógicos	Educação Inicial	Comunidade Escolar	Stand Educação Inicial
10:15	19:00	Feira de minerais	Grupo disciplinar de Biologia e Geologia	Comunidade escolar	Bar
10:15	19:00	Coreografia Quebra-Nozes: Ritmo e Drible (3.º e 4.º anos do 1.º CEB)	Grupo Disciplinar de Educação Física/ Educação Inicial	Comunidade Escolar	Praça
10:15	19:00	Mostra de trabalhos e pinturas	Grupo disciplinar de Educação Visual e Educação Tecnológica	Todos	Stand EB2/3
10:15	19:00	Exposição: “Caminho(s) do coração”	Grupo disciplinar de EMRC	Comunidade escolar	Stand EB 2/3
10:15	19:00	“Guarda o momento” (Fotografia)	Grupo disciplinar de EMRC	Comunidade escolar	Stand EB 2/3
10:15	19:00	Lançamento de papagaios - “Matemática está no ar”	Grupo disciplinar de Matemática	Comunidade escolar	Stand EB 2/3 - Praça
10:15	19:00	Torneio de andebol COLGAIA 2026	Grupo disciplinar Educação Física	Alunos ensino secundário	Pavilhão A

27 de março de 2026 (6.ª feira)

Hora		Atividade	Promotores	Destinatários	Espaço de realização da atividade
Início	Fim				
10:15	19:00	Exposição: "Máscaras de Podence"	Professores de Educação Tecnológica	Comunidade Escolar	Stand EB 2/3
10:15	19:00	Pintura em Tela Exposição de Trabalhos	Professores de Educação Visual	Comunidade Escolar	Stand EB 2/3
10:30	11:30	Os peluches vão ao doutor!	CPP de Tecnologias da Saúde	Alunos do pré-escolar	Salas D4.9 e D4.10
10:30	11:30	Tuna feminina – Universidade Fernando Pessoa	Núcleo de alunos	Comunidade escolar	Praça
10:30	18:00	Torneio de <i>Valorant</i>	CPP de Tecnologias e Sistemas de Informação	Maiores de 15 anos	Sala B39
10:30	18:00	Cuidados de saúde oral	Núcleo de alunos Centro médico de Valadares L&L Sorriso Perfeito	Toda a comunidade	Stand Núcleo
10:30	19:00	Apresentação de projetos de FCT e PAP: jogos, páginas web, aplicações mobile, hardware, multimédia, som, imagem e vídeo	CPP de Informática e Tecnologias Multimédia	Comunidade escolar	Stand ITM
10:30	19:00	Operação TSI - Atividades integradoras	CPP de Tecnologias e Sistemas de Informação	Todos os visitantes	Stand TSI
11:00	12:00	<i>Workshop Startup IA</i>	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Sala Escola+
11:00	12:00	Tu ou o nosso robô?	CPP de Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	Comunidade escolar	Stand ETC
14:30	15:30	Minitorneio de "4 em linha digital".	CPP de Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	Comunidade escolar	Stand ETC
14:30	15:30	Suporte Básico de Vida	CPP de Tecnologias da Saúde Liga dos Amigos do Centro Hospitalar de Gaia	Comunidade escolar	Sala Escola+
14:30	17:00	Origami TdS	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Stand TdS
14:30	19:00	Mostra dos projetos realizados pelos alunos.	CPP de Eletrónica Industrial e Automação	Todos	Stand EIA
15:00	16:30	"Depois do DP-AE: conversas sobre Arquitetura"	CPP de Desenhador de Projetos – Arquitetura e Engenharia	Alunos de DP-AE	Sala D-4.2
15:00	18:00	Caricaturas IA	CPP de Informática e Tecnologias Multimédia	Todos	Praça
15:30	16:30	"Mak3Maze": controla a bola metálica com dois joysticks	CPP de Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	Comunidade escolar	Stand ETC

27 de março de 2026 (6.ª feira)

Hora		Atividade	Promotores	Destinatários	Espaço de realização da atividade
Início	Fim				
16:30	17:30	"Mak3 Chess AI". Enfrenta um <i>bot</i> de xadrez português.	CPP de Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	Comunidade escolar	Stand ETC
16:30	19:00	Jogo de exibição de Andebol COLGAIA Feminino (sub 18) vs F. C. do Porto Masculino (sub 14)	CDE – Colégio de Gaia	Comunidade escolar	Pavilhão A
17:30	18:30	Jogo 4 em linha: docentes vs 12ºETC	CPP de Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	Comunidade escolar	Stand ETC
17:30	19:00	Miniandebol: Jogos pré-desportivos	CDE – Colégio de Gaia	Comunidade escolar	Relvado
17:30	19:00	<i>Sunset</i> Colgaia: "Colgaia tem talento"	Núcleo de alunos Equipa de Gestão da Estratégia de Educação para a Cidadania na Escola	Comunidade escolar	Praça

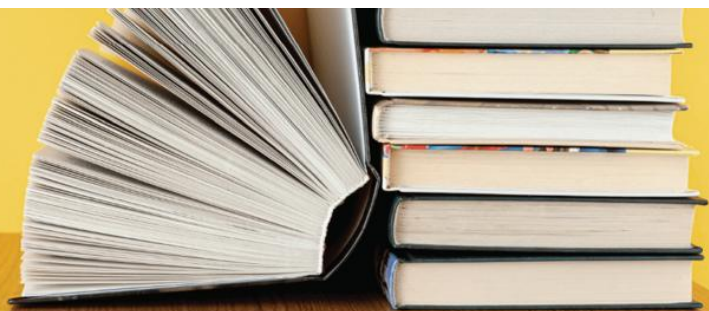
28 de março de 2026 (Sábado)

Hora		Atividade	Promotores	Destinatários	Espaço de realização da atividade
Início	Fim				
09:00	10:00	“Mak3Maze”: controla a bola metálica com dois joysticks	CPP de Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	Comunidade escolar	Stand ETC
09:00	13:00	Jogos ambulantes	CPP de Comunicação Multimédia	Todos	Praça
9:00	13:00	Mostra dos projetos realizados pelos alunos.	CPP de Eletrónica Industrial e Automação	Todos	Stand EIA
9:00	13:00	Mostra dos trabalhos realizados	CPP de Mecânica e Design Industrial	Comunidade escolar	Stand MDI
09:00	13:00	Operação TSI - Atividades integradoras	CPP de Tecnologias e Sistemas de Informação	Todos os visitantes	Stand TSI
09:00	13:00	Apresentação de projetos de FCT e PAP: jogos, páginas web, aplicações mobile, hardware, multimédia, som, imagem e vídeo	CPP de Informática e Tecnologias Multimédia	Comunidade escolar	Stand ITM
10:00	11:00	Minitorneio de “4 em linha digital”.	CPP de Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	Comunidade escolar	Stand ETC
10:15	13:00	Jogo: “Vende o País”	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
10:15	13:00	Jogo: “Advinha o slogan”	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
10:15	13:00	Jogo: “Advinha o famoso português”	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
10:15	13:00	Jogo: “Advinha o país da marca”	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
10:15	13:00	Jogo: “Curso de AM”	CPP de Administração e Marketing	Comunidade escolar	Stand AM
10:15	13:00	Atividades experimentais: nuvem atómica; semáforo; cristalização; observações de preparações ao microscópio Jogos didáticos: batalha de curiosidades; <i>bug</i> no cérebro	CPP de Análises Químico-Biológicas	Comunidade Escolar	Stand AQB
10:15	13:00	Desafio <i>Power Pedal</i>	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Comunidade escolar	Stand AGD
10:15	13:00	Experiência de <i>Pickleball</i>	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Comunidade escolar	Pavilhão B
10:15	13:00	Desafio de ténis de mesa	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Comunidade escolar	Pavilhão B

28 de março de 2026 (Sábado)

Hora		Atividade	Promotores	Destinatários	Espaço de realização da atividade
Início	Fim				
10:15	13:00	Experiência de <i>Speedminton</i>	CPP de Animação e Gestão Desportiva/ Grupo disciplinar Educação Física	Comunidade escolar	Pavilhão B
10:15	13:00	Fotografia ambulante	CPP de Comunicação Multimédia	Todos	Praça
10:15	13:00	Pintura facial e pintura em <i>henna</i>	CPP de Comunicação Multimédia	Todos	Stand CM
10:15	13:00	Jogos de <i>Stand</i> (memória e diferenças)	CPP de Comunicação Multimédia	Todos	Stand CM
10:15	13:00	Jogos de Literacia Financeira	CPP de Contabilidade e Gestão Empresarial	Todos	Stand de CGE
10:15	13:00	Mostra de trabalhos Visita orientada ao stand do curso	CPP de Desenhador de Projetos – Arquitetura e Engenharia	Comunidade escolar	Stand DP-AE
10:15	13:00	Check-up: avaliação de alguns parâmetros de saúde	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Stand TdS
10:15	13:00	Determinação do grupo sanguíneo	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Stand TdS
10:15	13:00	Divulgação de atividades do curso TdS	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Stand TdS
10:15	13:00	Fotografia com moldura TdS	CPP de Tecnologias da Saúde	Todos	Espaços comuns do colégio
10:15	13:00	Atividades laboratoriais	CPP de Tecnologias e Segurança Alimentar	Todos	Stand TSA
10:15	13:00	Jogos lúdico-pedagógicos	Educação Inicial	Comunidade escolar	Stand Educação Inicial
10:15	13:00	Exposição: “Caminho(s) do coração”	Grupo disciplinar de EMRC	Comunidade escolar	Stand EB 2/3
10:15	13:00	“Guarda o momento” (Fotografia)	Grupo disciplinar de EMRC	Comunidade escolar	Stand EB 2/3
10:15	13:00	Receber os participantes externos nos stands	Professora Tânia Pinheiro	Todos	Stand CM Stand CGE Stand AM
10:30	12:00	Jogo de futebol – “Duelo de craques”	Núcleo de alunos do CG Grupo disciplinar Educação Física	Comunidade escolar	Campo

CANDIDATURAS
COLÉGIO DE GAIA
2026/2027

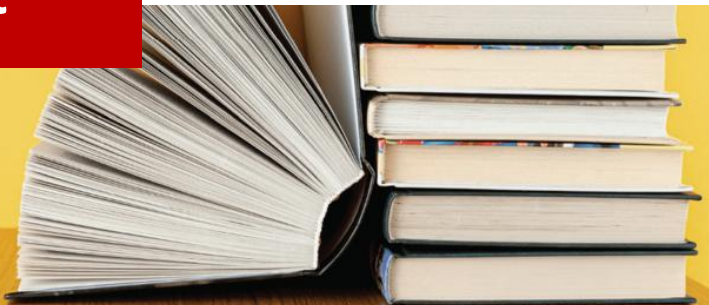


EDUCAÇÃO PRÉ-ESCOLAR



Inscrições em
www.colgaia.pt

CANDIDATURAS
COLÉGIO DE GAIA
2026/2027



ENSINO BÁSICO [1.º, 2.º E 3.º CICLOS]





CANDIDATURAS 2026/2027

COLÉGIO DE GAIA

www.colgaia.pt



ENSINO SECUNDÁRIO

CURSOS COM PLANOS PRÓPRIOS

Portaria 272/2019, 27 de agosto



Cursos cofinanciados:

- lecionação gratuita
- subsídio de alimentação
- subsídio de transporte
- bolsa de material de estudo

Administração e Marketing

Análises Químico-Biológicas

Animação e Gestão Desportiva

Comunicação Multimédia

Contabilidade e Gestão Empresarial

Desenhador de Projetos – Arquitetura e Engenharia

Eletrónica, Telecomunicações e Computadores

Eletrónica Industrial e Automação

Informática e Tecnologias Multimédia

Mecânica e *Design* Industrial

Tecnologias da Saúde

Tecnologias e Segurança Alimentar

Tecnologias e Sistemas de Informação



COLÉGIO
DE GAIA

ENSINO SECUNDÁRIO

CURSOS COM PLANOS PRÓPRIOS

CANDIDATURAS 2026/2027
COLÉGIO DE GAIA

Inscrições em www.colgaia.pt

1.ª FASE: 30 MARÇO ATÉ **22 DE MAIO**

candidatos externos

30 MARÇO até **1 DE MAIO**

alunos do 9.º ano do Colégio de Gaia





COLÉGIO DE GAIA

Se com a luz do saber se alcança a vitória.



www.cdgaia.pt

223 754 007
Rua da Pádua Cornea, 186 • 4400-218 Vila Nova de Gaia
geral@cdgaia.pt • www.cdgaia.pt • www.facebook.com/cdgaia

Administração e Marketing	AM	Desenhador de Projetos - Arquitetura e Engenharia	DP-AE	Tecnologias da Saúde	TDS
Análises Químico-Biológicas	AQB	Eletrónica Industrial e Automação	EIA	Tecnologias e Segurança Alimentar	TSA
Animação e Gestão Desportiva	AGD	Eletrónica, Telecomunicações e Computadores	ETC	Tecnologias e Sistemas de Informação	TSI
Comunicação Multimédia	CM	Informática e Tecnologias Multimédia	ITM	Ensino Básico Educação Pré-Escolar	EB EPE
Contabilidade e Gestão Empresarial	CGE	Mecânica e Design Industrial	MDI		

